

## 「くるくるクリック！」について

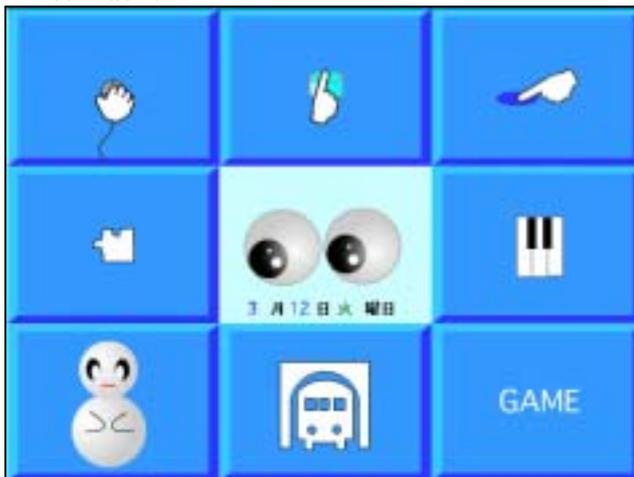
金子由紀子

自分のアクションで何かが動くおもしろさを大事にすることを心がけて作りました。自分ひとりで操作できる場所にポイントを置いていますが、実は画面を一緒に見ている友達、あるいは先生とコミュニケーションするのねらいのひとつです。パソコンを使うことで、生徒のやる気を引き出し、パソコンに対してだけではなく、人に対しても能動的に働きかける力を育むのを目的とした教材です。

\* windows95では、記念誌の画面からでは、うまく動かないので、98以降でお使いください。  
それでも動かない場合は、CD-ROM内のフォルダのstrat.exeをクリックしてお使いください。

### 1. 教材の構成

(単体は、ハイブリット版です。)



#### < 8つのメニューボタン >

##### A. くるくる

マウスを動かす、あるいは、マウスをクリックすることで、画面が変化するもの。

##### B. ボタン

画面上のボタンを押すことで、変化するもの。

##### C. ドラッグ

画面上の小物を押しながら引っ張って動かすもの。

##### D. ジグソーパズル

2ピース～36ピース。

近くにピースを持って行くピタッと台紙にはまる。

##### E. ピアノ

ピアノや鳥の声など違った音のドレミの鍵盤と動物の鳴き声。

##### F. 動く絵本

ボタンを押すと、次のページへ進む。音声無し。

##### G. 大阪市営地下鉄の路線図

路線ごとに駅と駅名を表示する。正誤あり 中央線 長田の読み 正「ながた」<誤「おさだ」

##### H. ゲーム

・もぐらたたきとカニとりゲーム。

・カードめくり。

・迷路。(キーで動きます。)